1)Codifique un programa en Java que permita saber si un número ingresado por teclado es par o impar.

-

2)Codifique un programa en Java que permita el ingreso de un número, y a partir de ello, mostrar los diez números siguientes al mismo. Utilizar estructuras iterativas.

-

3)Codifique un programa en Java que permita comparar tres números ingresados por teclado, e informe cuál de ellos es el mayor.

-

4)Codifique un programa en Java que permita obtener la edad de una persona en meses, si se ingresa su edad en años y meses.Ejemplo: Ingresando 3 años y 4 meses el programa debe mostrar 40 meses.

-

5)Codifique un programa en Java que, ingresando una letra (número romano) (i,v,x,l,c,d,m) diga su equivalente en números naturales. Utilice Switch-Case.

### -

6)Codifique un programa en Java que permita ingresar dos números. Se le informará al usuario si dichos números quiere sumarlos o restarlos. Si el usuario ingresa un 1 dichos números se sumarán, y si ingresa 2, se restarán.

-

La suma y la resta de dichos números debe realizarse con dos métodos tipo función. En el caso de la suma, dicho método recibirá como parámetros los dos números ingresados y devolverá la suma de los dos números. En el caso de la resta se procederá de la misma manera, pero el método devolverá la resta de los mismos.